



Apprendre CINEMA 4D R19 - La modélisation

14 leçons

Durée estimée : 01h32

Référence : BFEP-906

- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Interface de modélisation
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Primitives paramétriques Cube
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Primitives paramétriques Sphère
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Couvercle et optimisation
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Répartition et neutre
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Réseaux d'atomes et Booléens
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : Les instances
- Les primitives paramétriques et outils de modélisation : La symétrie
- Mise en pratique simple : Présentation de l'exercice
- Mise en pratique simple : Création des roues, duplication
- Mise en pratique simple : Les instances
- Mise en pratique simple : Touche finale de la voiture
- Mise en pratique simple : Colorer les éléments de la voiture
- Testez vos connaissances : Quiz