BRUXELLES FORMATION

former pour l'emploi

Apprendre Autocad 2018 - La modélisation 3D

54 leçons
Durée estimée : 04h35
Référence : BFEP-896

- Interface et base de la 3D : L?interface d?Autocad pour la 3D
- Interface et base de la 3D : La navigation dans l?espace 3D
- Interface et base de la 3D : Les différents styles visuels
- Interface et base de la 3D : Les calques et Isoler ou maquer les objets
- Interface et base de la 3D : Solide/ Surface/ maillage
- Interface et base de la 3D : Les solides Primitifs
- Interface et base de la 3D : L?outil Polysolide
- Interface et base de la 3D : Les Gizmos
- Les systèmes de coordonnées : Le SCG et le SCU
- Les systèmes de coordonnées : Le SCU Dynamique
- Les outils de modification : Les accrochages aux objets 2D et 3D
- Les outils de modification : Déplacer et copier des objets 3D
- Les outils de modification : Miroir et Rotation 2D et 3D
- Les outils de modification : Echelle et Aligner 2D et 3D
- Les outils de modification : Les Réseaux
- Modification de solides : Les opérations Booléennes
- Modification de solides : Utiliser les interférences
- Modification de solides : L'outil Section
- Modification de solides : Outils gaine
- Modification de solides : Arête de raccord
- Modification de solides : Arête de Chanfrein
- Modification de solides : Sélectionner sous-objets
- Modification de solides : Mise en application : une lampe de bureau
- De la 2D vers la 3D : Les outils de dessin en 2D et en 3D
- De la 2D vers la 3D : La commande d?Extrusion
- De la 2D vers la 3D : Mise en application 1
- De la 2D vers la 3D : Mise en application 2 : une pièce plus complêxe - Le dessin
- De la 2D vers la 3D : Mise en application 2 : une pièce plus complêxe - La modélisation
- De la 2D vers la 3D : La commande de Révolution
- De la 2D vers la 3D : Mise en application : une colonne dorique

BRUXELLES FORMATION

former pour l'emploi

Apprendre Autocad 2018 - La modélisation 3D

54 leçons
Durée : 04h35
Référence : BFEP-896

- De la 2D vers la 3D : La commande de Balayage
- De la 2D vers la 3D : Mise en application : un robinet
- De la 2D vers la 3D : La commande de Lissage
- De la 2D vers la 3D : Mise en application : un bloc béton par lissage
- De la 2D vers la 3D : L'outil Appuyer/Tirer
- Créer des objets maillées : Modéliser et modifier un objet maillée primitif.
- Créer des objets maillées : Lisser le maillage et Ajouter des plis
- Créer des objets maillées : Convertir un objet maillé en objet 3D
- Edition et modification de surface : Principe des surfaces
- Edition et modification de surface : Les nurbs
- Créer des vues 2D à partir d'un modèle 3D : Créer une présentation à partir d?un o
- Créer des vues 2D à partir d'un modèle 3D : Affiner la présentation
- Créer des vues 2D à partir d'un modèle 3D : Coter les vues 2D
- Bloc 3D et bloc dynamique : Créer et bloc 3D
- Bloc 3D et bloc dynamique : Créer et bloc 3D avec des visibilités
- Les caméras : Créer des nouvelles vues
- Les caméras : Positionner une nouvelle caméra
- Les matériaux : Le navigateur des matériaux
- Les matériaux : Les matériaux par calques ou par objets
- Les lumières : Éclairage naturel
- Les lumières : Lumière Point
- Les lumières : Lumière Source dirigée
- Le rendu : Lancer un rendu final et conclusion de la formation