



## Maîtrisez Blender 2.7x pour l'architecture - Techniques avancées

---

58 leçons

Durée estimée : 05h00

Référence : BFEP-657

- Présentation de la formation Blender pour l'architecture
- Préparer son espace de travail sous Blender
- Installation des addon Windows Generator et BookGen
- Modélisation de la pièce
- Modélisation des fenêtres avec l'outils snap
- Modélisation de table basse avec le modificateur mirror
- Modélisation des étagères avec l'outil de duplication
- Modélisation des escaliers avec le modificateur Array
- Blocage de la position des sièges
- Fenêtres
- Détails de la table basse
- Étagère et application des modificateurs sur plusieurs objets
- Détails de l'escalier
- Modélisation des vases
- Placement et mise à l'échelle des vases
- Modélisation des tableaux
- Modélisation des lampes
- Ajouter des objets avec la fonction d'import
- Ajout des livres avec l'addon BookGen
- Modélisation du tapis
- Ajout des rideaux, préparation et shape-keys
- Ajout des rideaux, simulations dynamique
- Ajout des rideaux, correction et positionnement dans la scène avec le PET
- Télécharger des textures depuis Internet
- Dépliage et matériau de l'escalier
- Dépliage et matériau métallique de l'escalier
- Matériau du parquet
- Matériau des vases et des lampes
- Dépliage de la table
- Matériau des étagères



## Maîtrisez Blender 2.7x pour l'architecture - Techniques avancées

---

58 leçons

Durée : 05h00

Référence : BFEP-657

- Matériau de la vitre
- Matériau des rideaux
- Matériau des tableaux
- Matériau des murs
- Matériau des livres
- Matériau du tapis
- Mise en place de l'éclairage global
- L'occlusion Ambiante
- Position de la caméra
- Profondeur de champ
- Éviter les fireflies
- Séparer la scène en différents calques de rendus
- Choisir les bonnes passes de rendu
- Optimiser son rendu et les réglages finaux
- Sauvegarder le rendu brut en EXR
- Préparer son espace de travail pour l'éditeur de noeuds
- Récupérer les différents calques de rendu
- Recombiner les images
- Modifier le cadre des tableaux en post production
- Réaliser un effet Bloom
- Réorganiser ses noeuds avec Frame et Reroute
- Ajouter de la netteté avec un filtre passe haut
- Ajouter du vignettage sur l'image
- Ajout de la dispersion chromatique
- Les outils de corrections colorimétriques de Blender : Effet croisé
- Les outils de corrections colorimétriques de Blender : Color Balance et Gamma
- Exporter son image au bon format
- Conclusion de la formation Blender pour l'architecture
- Quiz