



Développez des applications Java avec Spring

65 leçons

Durée estimée : 03h50

Référence : BFEP-496

- Développez des applications Java avec Spring
- Une architecture logicielle d'entreprise
- Comment fonctionne une application d'entreprise ?
- Définition de Java EE
- Quelles sont les différentes couches logicielles ?
- Présentation de la couche Service
- Programmer une couche de service
- Présentation de la couche Controller
- Programmer une couche controller
- Présentation de la couche Repository (DAO)
- Programmer une couche Repository
- Qu'est ce qu'un Framework ?
- Qu'est ce que le framework Spring pour Java ?
- Présentation du fonctionnement de Spring
- Configuration de l'architecture
- Programmation par contrat
- Solution apportée par Spring
- Conteneur léger et inversion de contrôle
- Mise en œuvre de Spring
- A quoi sert réellement Spring ?
- Conclusion de la prise en main de Spring
- Comprendre l'Autowiring by name
- Comprendre l'Autowiring by type
- Configuration de Spring par annotations
- Dépendances (value, bean, ref, null , list, set, map et prop)
- L'inclusion de fichiers
- La détection automatique des Beans Spring
- Qu'est ce que le Bean name ?
- Contexte d'application
- TP 1 : Création de film, introduction de Spring et interchangeabilité des DAOs



Développez des applications Java avec Spring

65 leçons

Durée : 03h50

Référence : BFEP-496

- Les propriétés simples de Spring
- TP 2 : Valorisation de propriétés simples
- Scopes singleton et prototype
- TP 3 : Test des scopes
- L'instanciation d'objets
- TP 4 : Instanciation du DAO JDBC par constructeur
- TP 5 : Injection de dépendance dans le DAO JDBC par autowiring by name
- TP 6 : Injection de dépendance dans le service par autowiring by type
- Contraintes concernant l'autowiring
- TP 7 : Lister les films via un DAO In Memory alimenté par une collection
- TP 8 : Lister les films dans une architecture configurée par annotations
- TP 9 : Lister les films dans une architecture où les composants sont auto-détectés
- Cas de Hibernate
- La gestion Transactionnelle
- Le marquage des transactions par annotations
- Qu'est ce que le DataSource ?
- Développer avec Spring et la Méthode déclarative
- Principe du module Spring DAO
- Exceptions rejetées par la couche de persistance (DataAccessException)
- TP 1 : Exploiter Hibernate au travers de Spring
- Définition : Transactions
- La méthode déclarative
- TP 2 : Ajouter l'aspect transactionnel
- Datasources
- La configuration Tomcat
- La configuration de base
- Récupérer un bean
- Intégrer Spring dans une application Web
- TP 1 : Obtenir la liste des films dans une page Web
- Connexion JDBC 2.0



Développez des applications Java avec Spring

65 leçons

Durée : 03h50

Référence : BFEP-496

- Le Pool de connexion
- L'annuaire JNDI
- TP 2 : Exploiter une Datasource de l'annuaire JNDI avec Spring
- Le Frameworks Web MVC
- Conclusion du tuto Java avec Spring
- Quiz