



Apprendre le Responsive Design - en HTML5 et CSS3

35 leçons

Durée estimée : 04h38

Référence : BFEP-241

- Teaser de la formation avec Thierry Audoux
- Qu'est ce que le Responsive Web Design ?
- Les principes généraux du Responsive Web Design
- Déterminer les points de ruptures
- Les medias queries
- Les médias queries appliqués au Responsive Web Design
- Réaliser une maquette html pour smartphones
- Réaliser une maquette html pour tablettes
- Réaliser une maquette html pour écran
- Réaliser la maquette dans Photoshop
- La boîte de dialogue "enregistrer pour le web et les périphériques" de Photoshop
- Découper les images
- La balise méta pour les Smartphones et tablettes
- Media queries portrait et landscape
- La propriété background-size
- Travailler avec des arrière-plans en pourcentages
- Travailler avec des images en pourcentages
- Concevoir des pages en pourcentages
- Bloquer la taille maximale de la page
- Comprendre l'unité em
- Travailler avec des polices en unité em
- L'unité em comme unité décimale
- Réaliser des images en svg
- Insérer des images en svg dans le code HTML
- Travailler avec des images data URIs
- Conception et réalisation d'une image sprite
- Intégrer une image sprite
- Réaliser une page en responsive web design - les smartphones
- Réaliser une page en responsive web design - les tablettes
- Réaliser une page en responsive web design - les écrans



Apprendre le Responsive Design - en HTML5 et CSS3

35 leçons

Durée : 04h38

Référence : BFEP-241

- Les formulaires et le responsive Web Design
- Réaliser l'intégration plein écran d'une vidéo
- Dreamweaver CS6 ? les media queries
- Internet explorer et le responsive Web Design
- Récapitulatif de la formation
- Quiz