BRUXELLES FORMATION

former pour l'emploi

Apprendre Grasshopper pour Rhino 3D

34 leçons
Durée estimée : 01h51
Référence : BFEP-183

- Apprendre Grasshopper pour Rhino 3D
- Présentation de l'interface
- Composition de l'interface
- Configuration de l'interface
- Personnalisation de l'interface
- Les différents types de composants
- Composition d'un composant standard et utilisation
- Gestion des paramètres
- Division de la courbe
- Texte sur courbe (tag)
- Calcul de la perpendiculaire
- Texte sur courbe (perpendiculaire)
- Débogage
- Boite de contour
- Rotation de la boite
- Recherche avec galapagos
- Création d'une courbe
- Création de plusieurs courbes
- Extraction des points
- Mise en forme et extraction des points
- Modélisation
- Création des maillages
- Décomposer les maillages
- Sélection des points
- Utilisation d'une fonction if
- Création de la polysurface
- Principe
- Mise en forme de la définition
- Flèche de connexion
- Création, paramètres par défaut, propriétés

Apprendre Grasshopper pour Rhino 3D

34 leçons
Durée : 01h51
Référence : BFEP-183

- Sécurité
- Création d'un menu avec le composant utilisateur
- Utilisation
- Référence