



Apprendre Google SketchUp 8 - Techniques avancées

90 leçons

Durée estimée : 08h49

Référence : BFEP-182

- Laurent Brixius se présente
- Avant-propos sur les modélisations complexes dans SketchUp
- Modéliser à partir de plans CAO
- Modéliser une maison à partir de plans CAO
- Réutiliser les blocs AutoCAD
- Modéliser à partir de croquis scannés
- Modéliser avec l'outil Intersection: Modéliser une toiture complexe
- Modéliser à partir de contours
- Modéliser en retournant des arêtes
- Modéliser à partir de zéro
- Derniers outils Bac à sable
- Exercice : Modéliser un talus
- Modéliser à partir de photos: mettre en place la scène
- Modéliser à partir de photos: modélisation et projection
- Modéliser à partir de photos: intégration
- Solides et opérations booléennes
- Plus loin et plus vite avec les Plugins
- Plugin: Drop
- Plugin: Tools on surface
- Plugin: FredoScale
- Plugin: 1001bit Pro
- Plugin: 1001bit Pro : réalisation d'une toiture
- Plugin: 1001bit Pro : création de courbes de niveaux à partir d'un terrain
- Plugin: JointPushPull
- Géoposition
- Intégrer un modèle dans Google Earth
- Modélisateur de bâtiments 3D: avantages et limites
- Les matières et textures: conseils et astuces
- Rendre une texture répétable avec Photoshop
- Appliquer une texture sur un élément courbe

Apprendre Google SketchUp 8 - Techniques avancées

90 leçons
Durée : 08h49
Référence : BFEP-182

- Projeter une texture
- Déplacer une texture sur toutes les parois ou celle-ci est appliquée
- Position, rotation, mise à l'échelle et déformations: maîtriser les textures
- Texturer à partir de photos
- Texturer à l'aide de plugins: un linteau en arc de cercle
- Où trouver matières et textures pour SketchUp ?
- Impossible de créer une face avec Google SketchUp 8, Nouveautés et techniques avancées
- Impossible d'entrer des dimensions au clavier
- Impossible de pousser-tirer une face
- Impossible de découper une face ou une arête avec Google SketchUp 8, Nouveautés et tech
- Impossible d'imprimer à l'échelle
- Impossible de déplacer un composant ou un groupe dans certaines directions
- Pousser-tirer et extruder une face différente de celle sélectionnée
- Le zoom avec la molette de la souris est d'une lenteur affligeante
- Le modèle présente des aberrations d'affichage
- Les inférences empêchent de dessiner suivant un angle proche des axes orthogonaux
- Impossible de modéliser des éléments très petits
- Combiner les calques, les scènes et l'outil Structure
- Créer des bibliothèques de composants avec Google SketchUp 8, Nouveautés et techniques
- Organiser des composants, partie 1
- Organiser des composants, partie 2
- Utiliser une dénomination logique
- Simplifier grâce aux composants
- Mettre en place une méthode de travail commune
- Travailler en équipe
- Aller plus loin avec les plugins: partie 1
- Aller plus loin avec les plugins: partie 2
- A afficher avec parcimonie
- +1 : Les sauvegardes incrémentielles
- Sauvegardes : pas tous les œufs dans le même panier



Apprendre Google SketchUp 8 - Techniques avancées

90 leçons

Durée : 08h49

Référence : BFEP-182

- Des tests, oui... Mais sur des copies !
- Faciliter la compréhension d'un projet
- Générer un rapport
- Des animations (un peu) plus complexes
- Flightpath: animer le long d'un chemin
- Animer des plans de section
- Ajouter du brouillard
- Un style pour chaque usage
- Créer votre propre Style avec Style Builder
- Un logo bien en évidence avec un filigrane
- Présentation de LayOut
- Dessiner dans LayOut
- Les outils de cotation
- Insérer un modèle SketchUp
- Export vers un logiciel CAO
- Interagir et options du composant
- Exercice: Créer un claustra extensible et configurable, partie 1
- Exercice: Créer un claustra extensible et configurable, partie 2
- Exercice: Créer un claustra extensible et configurable, partie 3
- Exercice: Créer un claustra extensible et configurable, partie 4
- Comment changer la couleur des arêtes
- Comment enlever un point d'intersection au milieu d'une ligne
- Comment placer précisément un composant par rapport à une surface
- Comment refermer un plan de section
- Comment modéliser rapidement des tubes
- Comment arrondir les angles
- Les moteurs de rendus réalistes
- Le mot de Laurent BRIXIUS
- Créer des composants 2D faisant face à la caméra dans SketchUp
- Modéliser un toit complexe avec les inférences



Apprendre Google SketchUp 8 - Techniques avancées

90 leçons

Durée : 08h49

Référence : BFEP-182

- Quiz