



Apprendre Google SketchUp 8 - Les fondamentaux

76 leçons

Durée estimée : 04h10

Référence : BFEP-181

- Le mot de l'auteur avec Tuto Google SketchUp
- Faites connaissance avec SketchUp avec Tuto Google SketchUp
- Les paramètres de SketchUp avec Tuto Google SketchUp
- Infos sur le modèle
- La structure des répertoires de SketchUp avec Tuto Google SketchUp
- L'interface graphique avec Tuto Google SketchUp
- Les menus déroulants, barres d'outils et boîtes de dialogue
- Le menu contextuel et mesures
- L'outil Orbite
- Les styles de faces
- Travailler avec aisance dans une espace restreint
- Outil de sélection et Colorier
- Informations sur l'entité
- Outil effacer et informations sur l'entité
- Longueur et Surface
- L'outil Ligne et rectangle
- Les outils arc, cercle et polygone
- Utilisation croisée des outils de modélisation : assise d'une chaise
- Utilisation croisée des outils de modélisation : profil d'une jante
- L'outil Axes avec Tuto Google SketchUp
- L'outil Mètre et guide
- L'outil Rapporteur et guide
- L'outil Cotation et texte
- L'outil Texte 3D avec Tuto Google SketchUp
- Les inférences ou accrochage objet
- Les inférences tangentes
- Les inférences perpendiculaires parallèles et centrales
- L'outil Déplacer/Copier
- L'outil Déplacer pour déformer
- L'outil Faire pivoter avec Tuto Google SketchUp



Apprendre Google SketchUp 8 - Les fondamentaux

76 leçons

Durée : 04h10

Référence : BFEP-181

- L'outil Mettre à l'échelle avec Tuto Google SketchUp
- L'outil Pousser/Tirer pour donner du volume
- Pousser/Tirer pour modéliser une tuyauterie
- L'outil Suivez-moi avec Tuto Google SketchUp
- L'outil Décalage
- Masquer et révéler
- Division
- Inverser les faces
- Adoucir/Lisser les arêtes
- Retourner le long de l'axe, ou effet miroir
- Intersection
- Quand utiliser un groupe et quand utiliser un composant ?
- La différence entre un groupe et un composant
- Insérer un composant à partir du modèle, d'une bibliothèque ou de 3D Warehouse
- Créer un nouveau composant
- Verrouiller un groupe ou un composant
- Créer des bibliothèques de composants avec Tuto Google SketchUp
- Modélisez un objet symétrique
- Choisir et appliquer une matière existante
- Créer une nouvelle matière avec Tuto Google SketchUp
- Mettre une matière/texteure à l'échelle
- Le rendu dans SketchUp : Un réalisme limité
- Appliquer un style existant
- Modifier un style existant
- Créer votre propre style
- Configurez les ombres
- Objectifs poursuivis
- La boîte de dialogue Structure
- Les calques avec Tuto Google SketchUp
- Les scènes avec Tuto Google SketchUp



Apprendre Google SketchUp 8 - Les fondamentaux

76 leçons

Durée : 04h10

Référence : BFEP-181

- Utilisez une dénomination cohérente
- Installez un plugin ruby
- Liste de plugins utiles
- Surfaces de révolution : modélisez une jante de voiture
- Extrusion suivant un chemin : modéliser une chaise
- Modélisation d'une maison
- Importez une image ou un plan vectoriel
- Importez depuis Google Earth
- Depuis Google SketchUp
- Depuis Google SketchUp Pro
- Importer votre modèle SketchUp dans Layout
- Exporter une animation
- Imprimez en perspective ou à l'échelle
- Modéliser un toit et une extension avec SketchUp 8
- Géoposition : Positionner votre modèle géographiquement dans SketchUp 8
- Le mot de la fin avec Tuto Google SketchUp
- Quiz