



## Apprendre Flash Professional 8 - L'animation

---

91 leçons

Durée estimée : 03h49

Référence : BFEP-168

- Le mot de l'auteur avec Tuto Flash Professional 8
- Les domaines d'application avec Tuto Flash Professional 8
- Les médias et technologies intégrables/compatibles avec un SWF
- Les différents modes de lecture d'un SWF avec Tuto Flash Professional 8
- Reconnaître l'intégration d'un SWF avec Tuto Flash Professional 8
- Préparer un dossier de travail avec Tuto Flash Professional 8
- Organiser les documents d'un projet avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un document avec Tuto Flash Professional 8
- Configurer une animation Flash avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un document modèle avec Tuto Flash Professional 8
- Disposer et manipuler les panneaux avec Tuto Flash Professional 8
- Enregistrer l'espace de travail avec Tuto Flash Professional 8
- Optimiser la sélection des outils et palettes avec Tuto Flash Professional 8
- Raccourcis clavier à connaître avec Tuto Flash Professional 8
- Analyser la structure d'une animation (scénario et symboles) avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un symbole à partir d'une image bitmap avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un symbole à partir d'une forme avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un symbole sans sélection initiale avec Tuto Flash Professional 8
- Editer un symbole avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un symbole imbriqué avec Tuto Flash Professional 8
- Relation/différence entre un symbole et une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Importer une image (fichier) bitmap dans la bibliothèque avec Tuto Flash Professional 8
- Différence entre un symbole de type clip et de type bouton avec Tuto Flash Professional 8
- Définir le point d'alignement d'un symbole avec Tuto Flash Professional 8
- Modifier le point d'alignement d'un symbole avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un bouton à plusieurs états avec Tuto Flash Professional 8
- Modifier le type d'un symbole avec Tuto Flash Professional 8
- Organiser les symboles dans la bibliothèque avec Tuto Flash Professional 8
- Partager une bibliothèque avec Tuto Flash Professional 8
- Régler la position d'une occurrence avec Tuto Flash Professional 8



## Apprendre Flash Professional 8 - L'animation

---

91 leçons

Durée : 03h49

Référence : BFEP-168

- Régler la position d'une occurrence au clavier avec Tuto Flash Professional 8
- Régler la taille d'une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Modifier la rotation et l'inclinaison d'une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Régler le mode de surimpression d'une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Appliquer un filtre à une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Enregistrer un filtre personnalisé avec Tuto Flash Professional 8
- Régler la transparence d'une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Réaliser une interpolation de mouvement avec deux images clés avec Tuto Flash Profession
- Réaliser une interpolation de mouvement avec plusieurs images clés avec Tuto Flash Profe
- Présentation du scénario avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter/Supprimer un calque avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter/Supprimer une image avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter/Supprimer une image clé avec Tuto Flash Professional 8
- Copier/Coller des images clés avec Tuto Flash Professional 8
- Transformer un calque en guide avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser un calque en guise de masque avec Tuto Flash Professional 8
- Associer un guide de mouvement à un calque avec Tuto Flash Professional 8
- Verrouiller un calque avec Tuto Flash Professional 8
- Masquer un calque avec Tuto Flash Professional 8
- Réaliser une interpolation de formes avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter des repères de formes à une interpolation de forme avec Tuto Flash Professional
- L'outil rectangle avec Tuto Flash Professional 8
- L'outil ellipse avec Tuto Flash Professional 8
- L'outil trait avec Tuto Flash Professional 8
- L'outil pinceau et l'outil crayon avec Tuto Flash Professional 8
- Les méthodes de remplissage d'une forme avec Tuto Flash Professional 8
- Définir les contours d'une forme avec Tuto Flash Professional 8
- Les composantes d'une forme avec Tuto Flash Professional 8
- Les pointeurs de sélection avec Tuto Flash Professional 8
- Les techniques de sélection avec Tuto Flash Professional 8



## Apprendre Flash Professional 8 - L'animation

---

91 leçons

Durée : 03h49

Référence : BFEP-168

- L'outil de transformation libre avec Tuto Flash Professional 8
- Les options de l'outil de transformation libre avec Tuto Flash Professional 8
- Appliquer un dégradé à une forme avec Tuto Flash Professional 8
- Effacer des pixels avec Tuto Flash Professional 8
- Convertir un symbole ou une image bitmap en vectoriel avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser le panneau Aligner (1ere partie) avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser le panneau Aligner (2eme partie) avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser le panneau Infos avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser le panneau Transformer avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser les guides avec Tuto Flash Professional 8
- Magnétisme des occurrences avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser la grille avec Tuto Flash Professional 8
- Utiliser la palette Historique avec Tuto Flash Professional 8
- Les différents types de texte avec Tuto Flash Professional 8
- Configurer un texte dynamique ou de saisie avec Tuto Flash Professional 8
- Préparer un texte dynamique ou de saisie pour l'exportation avec Tuto Flash Professional 8
- Mise en forme d'un texte avec Tuto Flash Professional 8
- Nommer une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Définir un nom de liaison avec Tuto Flash Professional 8
- Régler les paramètres de publication avec Tuto Flash Professional 8
- Les différentes méthodes de publication avec Tuto Flash Professional 8
- Créer un projecteur avec Tuto Flash Professional 8
- Méthodologie pour scripter une animation avec Tuto Flash Professional 8
- Rendre interactif le clic sur une occurrence avec Tuto Flash Professional 8
- Contrôler la tête de lecture du scénario avec Tuto Flash Professional 8
- Contrôler les propriétés d'une occurrence dynamiquement avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter un son en musique de fond avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter un son à un événement (clic ou rollover) avec Tuto Flash Professional 8
- Ajouter une vidéo dans un SWF avec Tuto Flash Professional 8
- Demo - Le mot de l'auteur avec Tuto Flash Professional 8



## Apprendre Flash Professional 8 - L'animation

---

91 leçons

Durée : 03h49

Référence : BFEP-168

- Demo - Les techniques de selection avec Tuto Flash Professional 8