



Apprendre Cinema 4D R17 Les Fondamentaux - à partir de C4D R15 jusqu'à R

38 leçons

Durée estimée : 05h41

Référence : BFEP-132

- Apprendre Cinema 4D R17 Les Fondamentaux
- Présentation
- Notions de projet
- Les différentes parties de l'interface
- Les différents menus de l'interface
- Les menus Fichiers, Edition, Créer
- Les menus Sélectionner
- Les menus Outils et Maillage
- Les menus Magnétisme
- Les menus Animer et Simuler rendu et sculpture
- Les menus Mograph Personnage Pipeline
- Les menus Module externe et Script
- Le menu Fenêtres et Aide
- Les icônes de la partie supérieure
- Les icônes de la partie Gauche (édition, modèle, points, arêtes, faces...)
- Les icônes de la partie Gauche (magnétisme, plan de travail ...)
- Les menus de la fenêtre de travail : Vue, caméra, affichage
- Les menus de la fenêtre de travail : Option
- Les menus de la fenêtre de travail: Filtre et Panneau
- La navigation dans la Viewport
- Les gestionnaires de la partie inférieure
- Les gestionnaires d'objet : Fichier, Edition, Vue, Objets et Propriétés
- Gestion des objets dans le Viewport
- Parentage et groupes, le gestionnaire de calques
- Le gestionnaire d'attributs (Exemple avec une primitive paramétrique)
- Différents types d'interface
- Modifications de l'interface
- Raccourcis clavier
- Sélection, transformation des objets
- Les préférences générales (interface, navigation ...)



Apprendre Cinema 4D R17 Les Fondamentaux - à partir de C4D R15 jusqu'à R

38 leçons

Durée : 05h41

Référence : BFEP-132

- Les préférences générales (fichier, unité, mémoire ...)
- Fonctionnement de la médiathèque
- Les objets paramétriques (Primitives 3D)
- Les objets paramétriques (Primitives 2D)
- Modélisation du premier wagon
- Modélisation du second wagon
- Modélisation de la locomotive
- Colorisation des modélisations
- Quiz