



SketchUp 2020 - Ateliers Menuiserie

71 leçons

Durée estimée : 02h45

Référence : BFEP-1300

- Un bureau spécial : Réglage de l'interface
- Un bureau spécial : Présentation du projet
- Un bureau spécial : Création des composants pour le grand pied
- Un bureau spécial : Création des pieds intérieurs
- Un bureau spécial : Le grand plateau
- Un bureau spécial : Le plateau supérieur
- Un bureau spécial : Les traverses
- Un bureau spécial : Zone rangement des cables
- Un bureau spécial : Le perçage des pieds
- Un bureau spécial : Le perçage du plateau
- Un bureau spécial : La quincaillerie des cotés
- Un bureau spécial : La quincaillerie du chemin de câble
- Un bureau spécial : La quincaillerie plateau-traverses
- Un bureau spécial : Modélisation de joues intérieures
- Un bureau spécial : La tablette
- Un bureau spécial : Les coulisses
- Un bureau spécial : Télécharger et utiliser une texture
- Un bureau spécial : Une vue éclaté
- Un bureau spécial : Des vues en 2D pour la fabrication
- Un bureau spécial : Exploitation des vues techniques
- Un dressing : Modélisation de la pièce
- Un dressing : Préparation du dressing
- Un dressing : Modélisation de la structure
- Un dressing : Modélisation des tablettes
- Un dressing : Le grand tiroir et les coulisses
- Un dressing : Les petits tiroirs
- Un dressing : Les tringles
- Un dressing : Patères et radiateur
- Un dressing : Coloriser le dressing
- Un dressing : Habillage du projet avec des vêtements



SketchUp 2020 - Ateliers Menuiserie

71 leçons

Durée : 02h45

Référence : BFEP-1300

- Un dressing : Création de l'animation
- Des escaliers : Modéliser un escalier droit en béton
- Des escaliers : Modéliser un escalier en bois
- Des escaliers : Escalier quart tournant - dessin du plan
- Des escaliers : Escalier quart tournant - modélisation
- Des escaliers : Escalier quart tournant - finition
- Des escaliers : Ajouter un limon sur l'escalier quart tournant
- Des escaliers : Modéliser le deuxième limon
- Des escaliers : Modéliser des limons muraux
- Des escaliers : Créer l'empreinte des marches dans les limons
- Des escaliers : L'empreinte des marches avec Sketchup Make
- Des escaliers : Modéliser le garde-corps sur l'escalier droit
- Des escaliers : Modéliser le garde-corps sur l'escalier quart tournant
- Des escaliers : Créer un escalier colimaçon
- Des escaliers : Escalier colimaçon - finalisation des marches
- Des escaliers : Modéliser le garde-corps de l'escalier colimaçon
- Des escaliers : Finalisation : Vues isométrique, en plan et coupes
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Créer un modèle 3D et importer l'image
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Régler la perspective et l'échelle
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Finalisation du modèle
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Amélioration des textures
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Modélisation des pieds
- Modéliser un meuble à partir d'un image : Finalisation du meuble
- Une charpente : Préparation du projet
- Une charpente : Dessin de la structure
- Une charpente : Finalisation du dessin en 2D
- Une charpente : Des composants 2D
- Une charpente : Modélisation de la charpente
- Une charpente : Création du réseau de chevron
- Une charpente : Assemblage sablière/entrait



SketchUp 2020 - Ateliers Menuiserie

71 leçons

Durée : 02h45

Référence : BFEP-1300

- Une charpente : Clorisation
- Une charpente : Création des solivettes
- Une charpente : Linteau, bandeau et planche de rive
- Une charpente : La couverture
- Une charpente : Création des scènes techniques
- Une charpente : Le quantitatif
- Une charpente : Une charpente à 4 pans - préparation
- Une charpente : Panne et arêtier
- Une charpente : Découpe des éléments
- Une charpente : Finalisation de la charpente à 4 pans