



Apprendre 3ds Max 2015 - Vol 1/4 - La modélisation 3D

104 leçons

Durée estimée : 07h06

Référence : BFEP-034

- Présentation de la formation 3ds Max 2015
- Historique 3ds Max
- Le menu Welcome
- Exploration de l'interface du logiciel
- Les préférences 3ds Max et 3ds Max Design
- Réglage des préférences
- Réglage des unités
- Personnalisation des raccourcis clavier
- Personnalisation des menus et barres d'outils
- Les Workspaces
- Le Project Folder
- Réinitialisation de 3ds Max
- Les Viewports
- Les options d'affichage
- Manipulation Sélection, Déplacement, Rotation, Changement d'échelle
- Raccourcis clavier
- Le clonage d'objet
- Accrochage d'objet
- Accrochage d'angle
- Les pivots
- Les références Coordinate System
- Les Groups
- Les Layers
- Les Named Selection Sets
- Le Scene Explorer et le Select By Name
- Placement Tools
- Mirror
- Align
- Normal Align
- Array



Apprendre 3ds Max 2015 - Vol 1/4 - La modélisation 3D

104 leçons

Durée : 07h06

Référence : BFEP-034

- Spacing Tool
- Rename Object
- Light Lister
- Comment organiser ses dossiers et fichiers
- Gestions des fichiers
- Options d'import
- Options d'export et travail collaboratif
- Corriger l'échelle d'un objet importé
- Corriger les problèmes d'emplacements de textures
- En cas de plantage
- Les primitives
- La pile des modificateurs
- Edit Poly vs Edit Mesh
- Bend
- Noise
- Ripple
- Taper
- Twist
- Wave
- FFD
- Slice
- Cap Holes
- Shell
- Displace
- Lattice
- Symetry
- Turbosmooth
- Tesselate
- ProOptimizer
- Quadify Mesh



Apprendre 3ds Max 2015 - Vol 1/4 - La modélisation 3D

104 leçons

Durée : 07h06

Référence : BFEP-034

- Smooth
- La création de Splines
- Edit Spline - Les modes sous objets
- Edit Spline - Onglets Renderer et Interpolation
- Edit Spline - Onglets Selection, Geometry
- Edit Spline - Edition de Vertex
- Edit Spline - Edition de Segment et de Spline
- Extrude
- Lathe
- Sweep
- Bevel
- Bevel Profile
- Cross Section et Surface
- Le Loft
- Le Boolean
- Le Proboolean
- ShapeMerge
- Scatter
- Exemple de modélisation avec différentes techniques
- Doors
- Windows
- Stairs
- Railing
- Wall
- Foliage
- Exploration rapide du Ribbon et de ses onglets
- Ribbon - Edition d'objets
- Ribbon - Edition de Vertex : partie 1
- Ribbon - Edition de Vertex : partie 2
- Ribbon - Edition de Edges : partie 1



Apprendre 3ds Max 2015 - Vol 1/4 - La modélisation 3D

104 leçons

Durée : 07h06

Référence : BFEP-034

- Ribbon - Edition de Edges : partie 2
- Ribbon - Edition de Bordures
- Ribbon - Edition de Polygones : partie 1
- Ribbon - Edition de Polygones : partie 2
- Ribbon - Edition de Polygones : partie 3
- Exercice de modélisation d'un écran d'ordinateur
- Ribbon - FreeForm
- Ribbon - Selection
- Ribbon - Objet Paint
- Ribbon - Populate
- Exercice de modélisation d'un scooter en Low poly et turbosmooth : partie 1
- Exercice de modélisation d'un scooter en Low poly et turbosmooth : partie 2
- Le Hair and Fur
- Le Cloth