



After Effects - Animation de type cartoon - avec Element 3D et Trapcode partic

14 leçons

Durée estimée : 02h50

Référence : BFEP-022

- Présentation de l'atelier
- Création du personnage sous Photoshop
- Texturing du personnage
- Création du décor sous photoshop
- Importer des éléments sous After Effects et réglages de composition
- Préparer le décor pour l'animation
- Préparer le personnage pour l'animation
- Placement de la caméra dans un espace 3D
- Animation du personnage dans le décor
- Ajouter des éléments 3D dans le décor avec Element
- Régler la profondeur de champs de la caméra
- Ajouter des particules de feuille avec Trapcode Particular
- Créer de la fumée avec Trapcode Particular
- Finalisation de l'animation et paramètres de rendus
- Quiz